WeisuoCubeAssistant设计文档

**一、简介**

WeisuoCubeAssistant（以下简称**WCA**）是一款手机上多平台的魔方助手应用，具有生成打乱、计时等功能，由北清邮三校高材生设计并实现。

**二、设计**

1. 结构

采用MVC结构，单一入口，由main.java响应用户请求，分发到相应controller和action里。

1. 打乱

所有打乱均根据WorldCubeAssociation（以下简称WCA）规则生成，部分魔方打乱采用随机状态，如二阶、三阶等。为求美观，打乱字体以等宽字体输出。

1. 计时

计时过程应保持屏幕唤醒，保持不了的想办法不灭。计时过程中，应该有一个较轻易的方式结束计时，如对于触屏手机，屏幕任意地方发生触控都应该立即停止，对于非触屏手机，任意按键按下应停止计时。

1. 其他

**三、参与人及分工**

本项目共四人：宣炎、陈霜、董百强、欧阳韵奇、邓博文

工作分配如下：

总规划 ： 董百强

算法 ： 陈霜

编写 ： 宣炎、欧阳韵奇

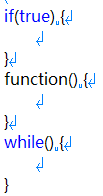
界面 ： 宣炎、欧阳韵奇

测试 ： 宣炎、陈霜、董百强、欧阳韵奇、邓博文

1. **目录结构**
2. System目录为系统目录，存储一些封装好的公用代码，诸如i18n，键盘事件等，其下base目录放置基类，如controller、model等。
3. Application目录为应用目录，MVC目录分别在其下面，views目录里，layouts是公有模板，其他目录一个目录对应一个controller，一个action对应一个view（或者若干个相似的action对应同一个view也行）
4. Res目录放置一些view层里的资源，诸如图片、字体等
5. **规范**

1、命名规范

1. 所有变量名、方法名、函数名均以英文命名，意义明确，小写字母开头，第二个及以后单词首字母大写
2. 所有文件名、类名均以英文命名，意义明确，大写字母开头，第二个及以后单词首字母大写
3. 如名称需要以数字开头，可以\_开头命名
4. if,function,while样式，必须使用大括号！

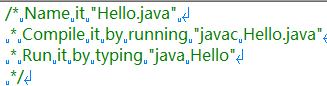


1. 缩进

缩进一律采用TAB，一层代码一个缩进

4、注释

1. 行注释使用//
2. 段注释使用/\* \*/，除首行外均以\*开头，并保持\*对齐，如



**六、文档记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 作者 | 版本 | 说明 |
| 2011.12.30 | 董百强 | Beta | 初始化 |
| 2011.12.30 | 董百强 | Beta | 变更目录结构 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |